

LANDY

Hvis modparten åbner med 1ut, er det i længden bedst at komme aggressivt ind i meldingerne, når vi besidder majorfarverne. Det vil ofte ikke være givtigt at lade modparten sejle med 1ut, og hvis vi ikke selv kan vinde noget, vil vi måske presse dem derop, hvor de ikke kan vinde noget. Endvidere indeholder åbning 1ut den svaghed, at offensiven ikke er begyndt at udveksle farvelængder. Derved kommer offensiven ofte på glatis, når defensiven entrer meldingerne.

Indmelding 2♣ på 1ut

Landy er en konvention, der sørger for, at vi kommer aggressivt ind i meldingerne efter åbning 1ut, når vi råder over majorfarverne.

Når modparten har åbnet med 1ut, visende 15-17hp, er det sjældent, at defensiven har udgang i kortene. Derfor vælges det, at 2♣ i både 2.hånd og 4.hånd lover begge major uden nødvendigvis at indeholde særlig stor styrke. Zonestillingen afgør bundgrænsen. I zonen bør man mindst have 5-4 og mindst 8hp. Uden for zonen kan man have lidt mindre. Man bør ikke sidde med en virkelig god hånd.

V	S	Ø	N
1ut	?		

♠ KB972 ♥ DT74 ♦ 432 ♣ 6

Meld pas. Selv om fordelingen passer til 2♣, så er styrken for knap. Alene uden for zonen kan der sagtens meldes 2♣, da modparten har en udgangsbonus til rådighed, hvis projektet er langt fra bæredygtigt.

♠ KB97 ♥ EDT74 ♦ 432 ♣ 6

Meld 2♣. En standard hånd for Landy.

♠ ED972 ♥ EKT74 ♦ 43 ♣ 6

Meld 2♣. En maximum hånd for Landy.

♠ EB97 ♥ EKT74 ♦ ED4 ♣ 6

Meld doubler. Hånden er for stærk til at bruge Landy.

De videre indmeldinger efter 2♣

Såfremt næste hånd melder Pas, præfererer makker sædvanligvis imellem majorfarverne, hvilket forventes at blive slutkontrakten. Med meget lang og stærk klørfarve kan fortsætter vælge at satse med Pas.

V	S	Ø	N
1ut	2♣	Pas	?

♠ B97 ♥ 7 ♦ ED432 ♣ D432

Meld 2♠. Der er ikke interesse for noget højere, og Nord vil uden tvivl helst spille med spar som trumf.

♠ 7 ♥ 72 ♦ E432 ♣ DBT432

Meld pas. Der er alvorlig misfit til begge makkers farver, mens 2♣ ser gunstig ud, selv om makker ikke har fit.

♠ 7 ♥ K2 ♦ EB7432 ♣ D862

Meld 2♥. Hånden har styrke til håb om et positivt resultat. Det er alt for satset at passe, og som set nedenfor er 2♦ en konventionel melding. Det efterlader præferencen til 2♥

Fortsætter melder 2♦ på 2♣

Hvis fortsætter har lige længde i major, kan denne med 2♦ bede om indmelders længste major. Indmelder melder sin længste major eller 2♥ med lige længde. Melder fortsætter igen, er dette en inviterende melding.

V	S	Ø	N
1ut	2♣	Pas	?

♠ B97 ♥ D73 ♦ K432 ♣ 843

Meld 2♦. Makker melder sin 5-farve, hvortil Nord passer. 2♦ lover ikke nogen form for styrke.

♠ B9 ♥ D7 ♦ KD32 ♣ KT632

Meld 2♦. Makker melder sin 5-farve, hvortil Nord passer. Den manglende ægte fit gør, at Nord ikke har nogen form for interesse i at nå udgang.

♠ B97 ♥ D73 ♦ E432 ♣ E432

Meld 2♦. Makker melder sin 5-farve, som Nord hæver. Det er en invitation til udgang. Er hånden endnu bedre, kan Nord selv springe til udgang.

Fortsætter springstøtter på 2♣

Hvis fortsætteren springstøtter en af indmelders farver, lover dette mindst 4-kortsfit samt styrke til det niveau, som der meldes på.

V	S	Ø	N
1ut	2♣	Pas	?

♠ B972 ♥ D7 ♦ EK732 ♣ 43

Meld 3♠. Invit til 4♠.

♠ - ♥ KD754 ♦ ED8732 ♣ 43

Meld 4♥. En rimelig chance.

Åbners makker dobler 2♣

Såfremt åbnerens makker dobler 2♣, er det bedst at anvende følgende 3 principper for 4.hånd:

- *Pas er ønske om at spille 2♣.*
- *Enhver farvemelding er ønske om at spille der.*
- *Redobler beder 2♣-indmelderen om at melde sin længste farve.*

V	S	Ø	N
1ut	2♣	Dbl	?

♠ 2 ♥ 7 ♦ B8732 ♣ B98432

Pas. Vi er potentielt på spanden, og en majorkontrakt ser lidet lovende ud. Pas foreslår en klørkontrakt, og det er samtidig en advarsel til makker mod at flytte til major.

♠ B2 ♥ 72 ♦ DBT732 ♣ 432

Meld 2♦. Nords bud på en slutkontrakt, hvis fjenden jager os.

♠ E73 ♥ 2 ♦ T732 ♣ D9432

Meld 2♠. Minorfarverne er for dårlige til, at Nord kan foreslå en af dem som slutkontrakt. I major har Nord klar præference for spar.

♠ 873 ♥ 652 ♦ T732 ♣ 432

Meld redobler. Det ser sort ud, men det er vigtigt at lande der, hvor makker har en 5-farve.

Åbners makker afgiver konkurrerende melding

Såfremt åbnerens makker afgiver konkurrerende melding, er det bedst at anvende følgende 2 principper for 4.hånd:

→ *Enhver farvemelding er ønske om at spille der.*

→ *Dobler beder 2 ♣-indmelderen om at melde sin længste farve.*

V	S	Ø	N
1ut	2♣	3♣	?

♠ DT82 ♥ 72 ♦ EK832 ♣ 32

Meld 3♠. Fit og konkurrerende.

♠ 982 ♥ 72 ♦ EKBT832 ♣ 2

Meld 3♦. Naturligt og konkurrerende. Sikrer også det rigtige udspil, hvis åbner skulle finde på at melde 3ut.

♠ EB2 ♥ KB2 ♦ 832 ♣ 9762

Meld dobler. Ønske om